

ハイバニ スタイル

イラストbyピロ水



ワールドガイド



【舞台】

原典では架空との大都市「シュテルンビルト」が舞台となっているが、本ゲームではこれを限定せず、GMが設定する任意の地域で行われているものとして扱います。そして、それらの地域ではそれぞれ「HERO TV」が中継され、地元のヒーローの活躍を放送しています。

【HERO TV】

ヒーローの活躍を中継する専門番組です。各地域ごとに異なる内容で放送されており、PCたちの地域ではPCたちヒーローの活躍を、中継権などが可能な限り追って放送しています。

【NEXT能力者】

40数年前から人類の中に誕生し始めた異能の存在である彼らは、いわれのない差別や迫害を受ける場合があります。HERO TVの存在により、能力者への認識は改善されつつあるようです。

【テクノロジー、文化】

現代よりは数段進んだ文明社会ですが、一般市民の暮らしは、大きく変わることはあります。ただ、都市部は巨大企業の連合組織が権力を持ち、政治に大きく影響力を及ぼしています。

【巨大企業】

原典に登場する巨大企業以外にも任意に企業を設定してかまいません。実在する企業名を設定するのも面白いかもしれません。以下は、原典に登場した7大企業です。

■アーヴィングメディア

様々な会社を傘下に擁する総合メディア企業であり、原典では「HERO TV」を放送しているOBCの親会社です。シンボルはグリフォンです。

■タイタンインダストリー

重工業産業に力を入れている工業系の企業で、シンボルはバステト（猫頭の女神）です。

■クロノスフーズ

食料系の企業で、シンボルはミノタウロスです。

■ボセイドンライン

モノレール、タクシー、飛行船と都市の交通網を運営している交通系企業で、シンボルはペガサスです。

■オデュッセウスコミュニケーション

通信系企業で、シンボルはドラゴンです。

■ヘリベリディスファイナンス

金融系企業。シンボルは豹犬。

■ヘルオスエナジー

エネルギー系企業で、シンボルはフェニックスです。

【ウロボロス】

PCたちの脅威となるNEXTの犯罪組織で、大規模なテロや様々な陰謀をもめぐらせています。この組織の人間は、身体の一部に「ウロボロス(自らの尾をくわえたリング状の蛇)」の刺青をしています。彼らはNEXTの存在を、人類が進化した者だと考え、多くの人類=旧人類を肅清し、支配しようとしています。組織の規模やリーダーなどは全て謎です。

【ロボット工学】

現代よりも大きく進んでおり、パワードスーツや、自立稼動するロボットも開発されています。



職業



一流企業所属ヒーロー

一流企業に所属するヒーロー。充実した設備で「HERO TV」を駆け抜ける。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】2.5点消費

【ガジェット】

【企業所属A】■■■

【ヒーロースーツ（ハード）】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+3【運】+2【器】+1【意】+2【機】+2



中堅企業所属ヒーロー

中堅企業に所属するヒーロー。十分とはいえない設備に負けず奮闘中。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】0.5点消費

【ガジェット】

【企業所属C】■■■

【ヒーロースーツ（ソフト）】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+3【運】+2【器】+1【意】+2【機】+2



上場企業所属ヒーロー

有名な企業に所属するヒーロー。上場企業らしくそつない設備を与えられている。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】1点消費

【ガジェット】

【企業所属B】■■■

【ヒーロースーツ（ソフト）】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+3【運】+2【器】+1【意】+2【機】+2



NEXT犯罪者

NEXT能力に目覚めた者が、その力に溺れ、犯罪に手を染めた姿。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】1点消費。

【ガジェット】

【NEXTのガジェット】（【命運】1点分取得）

【潜入】□□□（MS39p）

【能力値割り振り点】

【肉】+1【運】+2【器】+2【意】+3【機】+2



正義の壊し屋

THE
MASQUERADE
STYLE

■ベテランヒーロー■

のこり命運

3
点



種族 [人間] 命運 [-] | 職業 [一流企業所属ヒーロー] 命運 [2.5]

誰よりも正義感が強く、ヒーロー像を追いかけてるあなたは、市民を守るために過剰な破壊と、ドジっぷりを演じてしまう人間味溢れるヒーローです。今日も市民の助けを呼ぶ声にじっとなんてしてられません！

アクトタイプ	防具状態	回避(避け)	回避(受け)
バトルアクト	通常	4	8
レベル	0	ヒーロースーツ	4
活躍力	5枚	---	11

名称	通常	変身	—	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
肉体	7	10	—	勇気	□□	MS 37	別途	シクロコンペーション	■■■ — 0.5
運動	5	7	—	友情	□□	MS 37	別途	スponサーゴ	■■■ — 0.5
器用	2	2	—	人間系	■■■	MS 38	別途	パワーアシスト	■■■ — 1
意思	3	3	—	学問	■■■	MS 38	別途	グッドラックモード	□■■ — 1
機知	3	3	—	ワイヤーシュート	□□	—	1	—	—
移動力	8	10	—	企業所属A	■■■	—	別途	—	—
イニシアティブ	3	3	—	ヒーロースーツ(hardt)	□□□	—	別途	—	—
追加HP	0	30	—	ハンドレット(ワ)	□□□	—	1	—	—
肉体HP	24	30	—	格闘強化装備	■■■	—	0.5	—	—

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
達人格闘(通常)	近1	6	8	衝撃	2	—
達人格闘(ヒーロースーツ)	近1	9	12	衝撃	別途	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—

宿命の英雄

THE
MASQUERADE
STYLE

■スーパーハルキー■

のこり命運

3
点



種族 [人間] 命運 [-] | 職業 [一流企業所属ヒーロー] 命運 [2.5]

新世代のヒーローとしてプロデュースされたあなたは、冷静な判断力と耽美な素顔で一躍大人気のヒーローへ仲間入りしました。
しかし、あなたには胸の内に秘めた本当の目的があります。

アクトタイプ	防具状態	回避(避け)	回避(受け)
バトルアクト	通常	5	5
レベル	0	ヒーロースーツ	5
活躍力	6枚	---	7

名称	通常	変身	—	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
肉体	4	6	—	勇気	□□	MS 37	別途	パワーアシスト	■■■ — 1
運動	6	9	—	友情	□□	MS 37	別途	グッドラックモード	□■■ — 1
器用	2	2	—	人間系	■■■	MS 38	別途	—	—
意思	4	4	—	企業所属A	■■■	—	別途	—	—
機知	4	4	—	ヒーロースーツ(hardt)	□□□	—	別途	—	—
移動力	9	12	—	ハンドレット(ワ)	□□□	—	1	—	—
イニシアティブ	4	4	—	格闘強化装備	■■■	—	0.5	—	—
追加HP	0	30	—	トランスポーター	■■■	—	1.5	—	—
肉体HP	18	22	—	スponサーゴ	■■■	—	0.5	—	—

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
達人格闘(通常)	近1	7	5	衝撃	2	—
達人格闘(ヒーロースーツ)	近1	11	8	衝撃	別途	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—

氷結のヒロイン

THE
MASQUERADE
STYLE

■ヒーロー界のスーパーアイドル■

のこり命運

4
点



種族【人間】命運【-】 | 職業【学生】命運【-】

アイドルに憧れてデビューしたはずが、いつのまにやらヒーローとなっていたあなた。

高飛車態度のキャラクター演技は、あなたの本意ではありませんが、次第にヒーローとしての自覚に目覚めつつあるのもまた事実です。

アクトタイプ

バトルアクト

レベル 0

活躍力 10枚

防具状態 回避《避け》回避《受け》

通常 4 3

--- --- ---

--- --- ---

名称	通常	変身	---
肉体	3	3	---
運動	3	3	---
器用	4	4	---
意思	6	6	---
機知	4	4	---
移動力	6	6	---
イニシアティブ	4	4	---
追加HP	0	20	---
肉体HP	16	16	---

ガジェット回数	P	命運
勇気	□□ MS 37	別途
友情	□□ MS 37	別途
人間系	■■■ MS 38	別途
学問	■■■ MS 38	別途
礼儀	■■■ MS 38	別途
企業所属A	■■■ --	2
ヒーロースーツ(ソフト)	□□□ --	1
エネルギーコントロール(氷)	■■■ --	0.5
NEXT専用武器	■■■ --	1

ガジェット回数	P	命運
トランスポーター	■■■ --	1.5
スパンサーロゴ	■■■ --	0.5
キューティーエスケープ	□□ MS 38	0.5
全力回避	□□□ MS 38	1
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---

装備 射程 武器命中 武器DP 属性 命運 備考

フリージング・リキッド・ガン	遠2-3	7	11	冷気	1	ピストル相当【NEXT専用武器】
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--

風の魔術師

THE
MASQUERADE
STYLE

のこり命運

2
点



種族【人間】命運【-】 | 職業【一流企業所属ヒーロー】命運【2.5】

未だ人々に絶大な人気を誇る前年度ヒーローランキングチャンピオンのあなたは、誠実さと努力を惜しまないヒーローたりえる存在です。その生真面目さ故に思い込みや頑固さといった天然な一面は、あなたの知らない所で魅力的に映って人気に一役買っています。

アクトタイプ

バトルアクト

レベル 0

活躍力 13枚

防具状態 回避《避け》回避《受け》

通常/変身 5 1

--- --- ---

--- --- ---

名称	通常	変身	---
肉体	4	4	---
運動	4	4	---
器用	4	4	---
意思	4	4	---
機知	4	4	---
移動力	7	7	---
イニシアティブ	4	4	---
追加HP	0	30	---
肉体HP	18	18	---

ガジェット回数	P	命運
勇気	□□ MS 37	別途
友情	□□ MS 37	別途
人間系	■■■ MS 38	別途
企業所属A	□□□ MS 39	別途
ヒーロースーツ(ハード)	■■■ MS 38	別途
エネルギーコントロール(風)	■■■ --	0.5
NEXT専用武器	■■■ --	1
飛行ユニット	■■■ --	0.5
飛行・1	■■■ MS 44	1

ガジェット回数	P	命運
トランスポーター	■■■ MS 45	1.5
スパンサーロゴ	■■■ --	0.5
---	---	1
---	---	MS 41
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---

装備 射程 武器命中 武器DP 属性 命運 備考

達人格闘(通常)	近接	5	5	衝撃	2	--
達人格闘(ヒーロースーツ)	近接	5	5	衝撃	別途	--
突風攻撃	遠隔8	8	8	衝撃	1.5	SMG相当【NEXT専用武器】散布射撃
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--
---	--	--	--	--	--	--

断罪の執行官

THE MASQUERADE STYLE

■ダークヒーロー■

のこり命運

4
点



種族 [人間] 命運 [-] | 職業 [法務官※] 命運 [-]

法務局に勤め、ヒーロー達のフォローをするのがあなたに与えられた仕事です。ヒーローごっこには興味はありませんが、犯罪者に対するあなたの怒りは、憎悪の炎となって、あなたを闇のヒーローとして突き動かします。

アクトタイプ
バトルアクト
レベル
0
活躍力
8枚

防具状態	回避(避け)	回避(受け)
通常	5	1
---	---	---
---	---	---

名称	通常	変身	--	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運		
肉体	1	1	--	勇気	□□■	MS 37	別途	火炎放射	□□□	MS 45	1
運動	2	2	--	友情	□□■	MS 37	別途	華麗に登場	■■■	--	0.5
器用	6	6	--	人間系	■■■	MS 38	別途	正体隠し	□□□	--	1
意思	6	6	--	説得	□□□	MS 39	別途	射撃強化	□□□	MS 41	1
機知	5	5	--	礼儀	■■■	MS 38	別途	-----	-----	-----	-----
移動力	5	5	--	エリギコントロール(肉)	■■■	--	0.5	-----	-----	-----	-----
イニシアティブ	5	5	--	ヒーロースーツ(ソフト)	□□□	--	1	-----	-----	-----	-----
追加HP	0	20	--	NEXT専用武器	■■■	--	1	-----	-----	-----	-----
肉体HP	12	12	--	飛行・1	■■■	MS 44	2	-----	-----	-----	-----

※職業の「法務官」は「弁護士」（MS23p）相当。



ガジェット

NEXTのガジェット

NEXT 能力と呼ばれる力で、先天的、後天的を問わず人々に発現し始めたいわゆる超能力。発現した者は、人々からは「NEXT」「能力者」などと呼ばれる。ヒーローとして活躍する者もいれば、力におぼれ自ら犯罪に手を染めるものもいる。

エネルギーコントロール



【説明】あなたは何らかの力を自在に生み出しコントロールできる。例えば氷や炎、磁力や風といったものだ。それらの力を使って攻撃や防御、飛行、捕獲を行う。

【効果】あなたはフレーバーとして任意のエネルギー源を1種類設定する。この【ガジェット】を取得したなら、取得条件に【超人】(MS46p) や【怪人】(MS44p) とある【ガジェット】を取得および発動可能となる。取得した【ガジェット】は設定したエネルギー源によって発動しているものとして演出される。演出が困難なものは使用できない。例・【飛行・2】を取得した場合、風を操るNEXTならば「風をまとめて飛行する」、火を操るNEXTならば「火炎を放ってロケットのように飛行する」といった具合。また、武器を取得し、その威力を「NEXT能力」で作り出したことにも良い。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】0.5消費。

【発動条件】常駐。

バリア



【説明】エネルギーの障壁を作り出し、あらゆる攻撃を防ぐ。また、障壁は指向性を変えることでレーザーのようなエネルギー波を作り出すことも可能。

【効果】使用回数を使って攻撃か【回避判定《受け》】で使用できる。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性
レーザー	距離(遠) 0-5	+1	+4	光線
名称	《受け》	《避け》	追加HP	
バリア	+5	+5	なし	

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。上記参照。

ハンドレットパワー



【説明】一定時間だけ身体能力を強化できるNEXT能力。強化する能力は腕力や跳躍力、瞬発力、視力など多岐にわたる。

【効果】使用回数1回につき、あなたは戦闘も含めて、全ての命中回避、行為判定のどれかに1回だけ+4個が追加可能。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】行為判定前。

擬態



【説明】接触した対象に姿を擬態できる。擬態するのは外見だけで、記憶や能力を得られるわけではない。対象は生物だけでなく壁やポストなどの構造物にも擬態できる。サイズはおおむね人間サイズ。

【効果】擬態は存在しないものにはなれないし、気体や液体にもなれない。外見だけなので、鋼鉄の壁に擬態しても強度は変わらない。擬態はあなたが望むなら最大1シーン中効果を維持する。あなたが死亡したり意識を失うと擬態は解除される。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

匂いをかぎ分ける



【説明】相手の心理状態を発汗から来る匂いで読み取る能力。

【効果】【機知】の【難易度判定】に成功すると相手の発言が嘘かどうか分かる。ただし、相手が遠隔地にいたり、生物でない場合は効果がない。また、風が強い場所での読み取れない。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】発言1つに対して直後に使用。

ピックリNEXTパワー



【説明】「大量に汗をかく」「髪の毛が伸びる」など、実用性が怪しいNEXT能力を任意1つ得る。

【効果】あなたがこの効果を実用的に使用する状況を思いついた場合、非戦闘中の【難易度判定】に+1個の効果を得る。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】0.5点消費。

【発動条件】行為判定前。

限定強化



【説明】運動能力が強化されれば【運動】、知覚力なら【機知】といった具合に、あなたはNEXTにより特定の行為が得意となる。

【効果】取得時に任意ひとつの【能力値】を選び、戦闘以外の【行為判定】に+3個。重複取得はできない。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

読心術



【説明】相手の心を読む能力。半径100m以内の任意の対象の表面的な思考が読み取れる。

【効果】戦闘時、あなたに対する【武器命中】の判定は常に-3個される。また、使用回数を消費すれば直前に行われた行為を「心を読んでいた」とことにしてやり直すことができる。ただし、ロボットや自然現象など、心を読めない行為に対しては使用できない。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】2点消費。

【発動条件】上記参照。

NEXTコピー能力



【説明】あなたのNEXT能力は特殊である。あなたが最後に触れたNEXT能力者の能力をコピーして使用することができるのだ。

【効果】あなたはもっとも最近接触したNEXT能力者の【NEXTのガジェット】を使用可能になる。使用回数を消費する能力は、この【ガジェット】の使用回数を使う。常駐のものは、別のNEXT能力に接触するまで効果を持つ。【エネルギーコントロール】の能力をコピーしたなら、その相手が【エネルギーコントロール】で使用する事のできる関連【ガジェット】も使用可能となる。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】4.5点消費。

【発動条件】上記参照。

人形操作



【説明】接触した物体を操る能力。いちど接触すれば離れてても大丈夫。ぬいぐるみから巨大石像まで、手足があるなど動きそうな形のものを自在に操ることが可能。ロボットなどNPCやエネミーとして扱われているものは操れない。

【効果】GMはPCが生成したものをエネミーとして設定できる。スペックはGMに一任される。GMは「マスクレイド・スタイル」シリーズのサプリメントなどから簡易エネミーをピックアップして適用して良い。ただし、あらゆる特殊攻撃と遠隔攻撃はできない。使用回数1回で1体生成する。戦闘時には【行動共有ルール】(UT3p)を使用して操る。操る物体はシーン終了とともに動かなくなる。HPが0になって破壊された場合も効果終了。また、【ザコ】(MS61p)を持った状態で生成したら、一度に3体作ることが可能。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】4.5点消費。

【発動条件】使用回数1回。

追加能力



【説明】通常、NEXT能力はひとりに一種類だが、この【ガジェット】は更なる能力を追加する。

【効果】通常、【NEXTのガジェット】は一種類しか選択できないが、この【ガジェット】を取得すると+1つ取得可能となる。この【ガジェット】の【命運】以外に取得する【ガジェット】の【命運】も必要。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

セルフ相転移テレポート



【説明】自分と任意1つの生物の位置を入れ替える能力。誰もいない空間と入れ替えることは不可能。

【効果】対象は視界内の生命体。サイズは人間サイズ以下。【機知】難易度4で抵抗可能。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】2.5点消費。

【発動条件】行動回数1回。



企業所属A



<説明>あなたは世界を動かす超一流企業に所属していることを意味している。充実した設備や施設を使用することができる。

<効果>あなたが所属している一流企業を設定すること。この【ガジェット】自体に効果はないが他の【ガジェット】取得条件に影響する。

【取得条件】[NEXTのガジェット]の取得。【命運】2点消費。
【発動条件】常駐。

企業所属B



<説明>あなたは世間でよく知られている有名企業に所属している。条件を満たした設備や施設を使用することができる。

<効果>あなたが所属している企業を設定すること。この【ガジェット】自体に効果はないが他の【ガジェット】取得条件に影響する。

【取得条件】[NEXTのガジェット]の取得。【命運】1点消費。
【発動条件】常駐。

企業所属C



<説明>あなたはわりと有名な中堅企業に所属している。条件を満たした設備や施設を使用することができる。

<効果>あなたが所属している企業を設定すること。この【ガジェット】自体に効果はないが他の【ガジェット】取得条件に影響する。

【取得条件】[NEXTのガジェット]の取得。【命運】0.5点消費。
【発動条件】常駐。



ヒーロースーツ（ソフト）



<説明>動きやすさを追求したヒーロースーツ。体のラインが分かるライダースーツや全身タイツのような薄手のコスチューム。素材には最新の技術が投入されているため、強度にも優れている。ヒーロースーツ変身自体は30秒程度の簡単な着替えで行われる。GMはPCの変身行為については必要な時間などについて注意を払うこと。

<効果>この変身は【基本変身】である。ヒーロースーツを装備すると【追加HP】が+20点される。

【取得条件】【企業所属A】か【企業所属B】か【企業所属C】の取得。【命運】1点消費。
【発動条件】上記参照。

ヒーロースーツ（ハード）



<説明>軽量で強靭な装甲を持つヒーロースーツ。プロテクターや鎧といったイメージの外見を持ち、多彩の機能でヒーローの活躍をサポートする。ただし装備の維持にもコストがかかるため、一流企業でなければ管理できない。

ヒーロースーツ着用は専用車両「トランスポーター」内の「変身チェンバー」によって行われるため、車両手配を含めて準備が必要。変身自体は30秒程度で行われる。GMはPCの変身行為については必要な時間などについて注意を払うこと。

<効果>この変身は【基本変身】である。ヒーロースーツを装備すると【追加HP】が+30点される。

【取得条件】【企業所属A】か【企業所属B】の取得。【命運】1点消費。
【発動条件】上記参照。

パワーアシスト



<説明>スーツ内に動力を持ち、身体能力が強化される。

<効果>【ヒーロースーツ（ハード）】に装備可能。スーツ着用時、あなたの【能力値合計】+5点する。

【取得条件】[ヒーロースーツ（ハード）]の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。常駐。

格闘強化装備



<説明>格闘戦を強化する装備。原典「タイガー & バニー」でロックバイソンが肩に付いているドリルなどがこれに当たる。

<効果>【ヒーロースーツ（ハード）】に装備可能。あなたの持つ【○○○格闘術】に【武器命中】+1、【武器DP】+1する。【決め技】は対象外。

【取得条件】[ヒーロースーツ（ハード）]の取得。【命運】0.5点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。常駐。

飛行ユニット

【説明】ヒーロースーツに装備される。その名のとおり空を飛ぶための装置。長時間の飛行はできないが、飛行能力を持つヒーローにとっても、補助的な役割がある。

【効果】【ヒーロースーツ(ハード)】にのみ装備可能。【飛行・1】(MS44p) の効果がある。すでにヒーローが【飛行・1】を持っている場合【飛行・2】(MS44p) として扱う。長時間の飛行はできないが、1 シーンの間、飛行可能。シーンが長い場合は GM が制限を下してよい。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ハード)】の取得。【命運】0.5 点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。常駐。

ワイヤーシュート

【説明】特殊ワイヤーを射出する装置で、ヒーロースーツに格納される。ワイヤーを利用して壁を登ったり、崖を飛び越えたり、対象を捕獲したりできる。人間数人を持ち上げることも可能。

【効果】ワイヤーを使用することで、あなたの行為判定に+5 個のダイスを追加する。GM は判定行為にワイヤーが意味を持って活用されると判断した場合のみ、使用を許可してよい。ただし 戦闘判定（【命中判定】や【回避判定】）には使用できない。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ソフト)】か【ヒーロースーツ(ハード)】取得。【命運】1 点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。行為判定前。

ワイヤーシュート簡易版

【説明】特殊ワイヤーを射出する装置で、ヒーロースーツに格納されるタイプの簡易版。腕時計などに内蔵できる。ワイヤーを利用して壁を登ったり、崖を飛び越えたり、対象を捕獲したりできる。人間数人を持ち上げることも可能。

【効果】ワイヤーを使用することで、あなたの行為判定に+3 個のダイスを追加する。GM は判定行為にワイヤーが意味を持って活用されると判断した場合のみ、使用を許可してよい。ただし 戦闘判定（【命中判定】や【回避判定】）には使用できない。

【取得条件】【命運】1 点消費。

【発動条件】変身中ではない。行為判定前。

ヒーロースーツ追加機能

【説明】「ヒーロースーツ」には、追加機能としてさまざまな装置を装備できる。

【効果】【生物特性能力】(MS45p) から【命運】を支払うことで、その効果を「ヒーロースーツ」着用時に使用可能となる。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ソフト)】か【ヒーロースーツ(ハード)】と【企業所属 A】の取得。【命運】消費表参照。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。表参照。

グッドラックモード

【説明】必殺技風にスーツの一部が変形したり、特殊なエフェクトを放つたりする。が、特に実質的効果はない。「HORO TV」内では高評価となる。

【効果】攻撃時に使用。この攻撃で相手を倒した（HPO 以下にする）場合、【犯人捕獲】ポイント +100pt を得る。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ソフト)】か【ヒーロースーツ(ハード)】取得。【命運】1 点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。命中判定前。

NEXT専用武器

【説明】【エネルギーコントロール】の威力を補助する装備。凍結能力を有効に使えるようにするために水を噴出すウォーターガンや、発火能力を補助する発火剤などである。

【効果】【エネルギーコントロール】の効果で使用していると設定している武器に対して【武器命中】+1 個、【武器 DP】+2 個の効果を与える。

【取得条件】【命運】1 点消費。

【発動条件】常駐。





車両のガジェット

トランスポーター

【説明】大型トレーラーで、企業のロゴや広告で飾られたヒーローの移動基地。事件現場へ向かう場合等に使用。また、ヒーローになるための「変身チェンバー」を内蔵している。
【効果】同じ企業に所属しているヒーローなら、望めば1台を共用しても良い。「変身チェンバー」は最大6個設置していることにしてかまわない。この【ガジェット】が無くても会社に戻れば変身は可能。

【取得条件】【命運】1.5点消費。

【発動条件】常駐。

ロケットカタパルト

【説明】「トランスポーター」に設置するカタパルトで、目的地にヒーローを打ち出す人間大砲である。
【効果】任意1台に適用。登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+25pする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

サイドカーコード

【説明】「ヒーローバイク」に設置する装置で、設置したバイクは変形して、もう一台の「ヒーローバイク」に合体しサイドカーとなる。何台でも合体できるが、別途「ヒーローバイク」が必要。
【効果】登場時に合体、分離の演出を行なえば、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+15pする。合体したバイクに乗っているヒーローも登場シーンなら同様に加算される。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

スタイリッシュデザイン

【説明】【ヒーローカー】【ヒーローバイク】をさらにヒーローチックにかっこよくする。オーラのような輝きをまとったり、意味もなく変形したりする。
【効果】任意1台に適用。登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+15ptする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

ヒーローバイク

【説明】ヒーローが使用する未来的なバイク。
【効果】登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+25pする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

ヒーローカー

【説明】ヒーローが使用する未来的な自動車。
【効果】登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+25pする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。





華麗な捕獲



<説明>あなたは華麗な捕獲術を披露。

<効果>「HERO TV」中の【犯人捕獲】ポイント +50pt となる。

【取得条件】【命運】0.5 点消費。

【発動条件】常駐。

華麗に登場



<説明>あなたの登場シーンはとても絵になる。

<効果>「HERO TV」中の【初登場】ポイント +30pt となる。

【取得条件】【命運】0.5 点消費。

【発動条件】常駐。

スポンサーLOGO



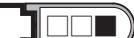
<説明>あなたの「ヒーロースーツ」にはスポンサー企業のロゴが入っている。「HERO TV」で活躍するときはロゴがしっかりと見えるように意識し、「HERO TV」でのインタビューにもスポンサーへの気遣いを忘れてはいけない。

<効果>【命運】0.5 点ごとに 2 つのスポンサーLOGOがプリントされる【企業所属 A】最大 10 個までか【企業所属 B】は最大 6 個まで、【企業所属 C】最大 4 個まで。「HERO TV」中の【初登場】ポイントにロゴ数 ×25p を得られる。

【取得条件】ヒーローである。【企業所属 A】か【企業所属 B】か【企業所属 C】の取得。【命運】0.5 点消費～。

【発動条件】常駐。

キューティーエスケープ



<説明>あなたはピンチから離脱するときもかっこいい。あるいは、かわいいと評価される。

<効果>戦闘シーンから【脱出判定】で脱出した場合、「HERO TV」中の【活躍】ポイント +30pt となる。

【取得条件】【命運】0.5 点消費。

【発動条件】【脱出判定】時。

正体隠し



<説明>あなたが正体を隠してヒーローをしているなら、例えば「HERO TV」中継中に何らかの拍子でマスクが取れた場合、すばやく顔を隠し正体を隠せる。

<効果>【アクトカード】の 40【変身解除】などで変身が解除された場合も適用される。

【取得条件】【命運】1 点消費。

【発動条件】任意のタイミング。



シンクロコンビネーション



<説明>仲間と同時攻撃を行うことで技の威力が高まる。

<効果>同じイニシアティブの順番の仲間と同一の対象に同時攻撃を行い両者とも命中した場合、あなたの攻撃の【武器 DP】が +5 点追加される。同時攻撃した仲間も【シンクロコンビネーション】を持っていた場合には、仲間の攻撃にも【武器 DP】が +5 点追加される。

【取得条件】【命運】0.5 点消費。

【発動条件】常駐。



簡易エヌミー



軍用パワードスーツ

HP 40
点

一人乗りのメカです。

【能力値】 [ガジェット]	
肉体 10 / 運動 05	[対人戦闘] ■■■ (MS41p)
器用 03 / 意思 03	[牽制攻撃] □□□ (MS42p)
機知 04	[非生物] (MS38p)
【副能力値】 [アクトカード]	
移動力 2	03 [大命中]
イニシアティブ 04	06 [ジャンプ]

回避名称 避/受 備考

通常	3/10	-----
----	------	-------

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘アーム	近0	6	13	衝撃	巨大な調度品を作り出し投げる
ガトリング砲	遠1-2	5	6	実弾	[転倒判定] 難易度2
火炎放射	遠0-1	4	5	特殊	+ [炎上判定] 難易度2/火炎

対NEXT用ロボット

HP 25
点

ヒーロースーツ（ハード）のような外見のマシンで、NEXT以上の性能を持っています。大規模な犯罪組織が対 NEXT の切り札などに使用します。この技術は一般に流通していない高度なものです。

【能力値】 [ガジェット]	
肉体 05 / 運動 10	[非生物] ■■■ (MS38p)
器用 03 / 意思 03	[耐える] □□□ (MS41p)
機知 04	[避け開眼] ■■■ (MS42p)
【副能力値】 [アクトカード]	
移動力 3	[全力回避] □□□ (MS42p)
イニシアティブ 04	[飛行・2] ■■■ (MS44p)
	06 [ジャンプ]
	33 [アクロバット]

回避名称 避/受 備考

通常	10/5	-----
----	------	-------

格闘	11/6	-----
----	------	-------

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘	近0	11	6	衝撃	格闘プログラム
高周波ソード	近0	11	5	斬撃	高振動であらゆる物体を切断する剣
粒子ビームガン	遠3-5	3	10	光線	高出力のビーム兵器

NEXT犯罪者

HP 30
点

NEXT 能力を持った犯罪者。周囲の金属を加工し操る NEXT 能力。

【能力値】 [ガジェット]	
肉体 05 / 運動 06	[エネルギーコントロール] ■■■
器用 02 / 意思 03	[タルバレット] □□□ (MS41p)
【副能力値】 [アクトカード]	
移動力 2	17 [目くらまし]
イニシアティブ 04	20 [隠れる] 26 [トリックアクション] 28 [残像]

回避名称 避/受 備考

通常	4/5	-----
----	-----	-------

格闘	5/6	-----
----	-----	-------

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘	近0	7	6	衝撃	-----
メタルバレット	遠2-3	11	6	実弾	アサルトライフル相当

武装犯罪者

HP 25
点

一般的な武装した犯罪者。

【能力値】 [ガジェット]	
肉体 03 / 運動 04	[バランス] □□□ (MS39p)
器用 06 / 意思 03	[アクトカード]
機知 06 09 [幻惑攻撃]	
【副能力値】 12 [足払い]	
移動力 2	-----
イニシアティブ 04	-----

回避名称 避/受 備考

通常	4/3	-----
----	-----	-------

格闘	5/4	-----
----	-----	-------

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘	近0	5	6	衝撃	-----
ピストル	遠1-2	8	6	実弾	-----

の町には思った以上にウロボロスの魔の手が侵食しているようです。君はヒーローを続けるか、ウロボロスを追うのか決断を迫られます。

《PC3》

今回の活躍で君はメモリアルキャンディーとの共演が引き続き決まりました。ドラマへの出演オファーも決まりました。この先は君の実力で決まります。

《PC4》

君はまた1つ社会悪を滅ぼすことができました。しかし、ウロボロスの根っこは想像以上に深く侵食しています。ヒーローTVも例外ではありません。もはや、ヒーローは不要なのかもしだれません。悪を倒すのはやはり悪なのです。

NEXT犯罪者 劫火

HP

110
点

ウロボロスのメンバーで、今回の事件の犯人。クレイジーな性格。

【能力値】

肉体 05 / 運動 05	【受け開眼】 ■■■■ (MS42p)
器用 05 / 意思 05	【避け開眼】 ■■■■ (MS42p)
機知 05	【近接強化】 ■■■■ (MS41p)
【副能力値】	【フルパワー】 □□■ (MS41p)
移動力 8	【対人戦闘】 ■■■■ (MS41p)
イニシアティブ 5	【バリア】 □□□ 【追加能力】 ■■■ 【エネルギーコントロール(炎)】 ■■■ 【複数ヒット】 ■■■■ (MS62p) 【ボス HP】 ■■■■ (MS62p) 【NEXT 専用武器】 ■■■■
【アクトカード】	
03【大命中】	
12【足払い】	
32【カウンター】	
41【身構え】	
49【ヨロイ割り】	

回避名称	避/受	備考			
通常	11/14	ケブラー・ベスト着用			
【行動回数】=2回					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
レーザー	遠0-5	6	9	光線	NEXT 能力【バリア】
紅蓮の刃	近0	14	12	斬撃・火炎	コートの袖に仕込まれた炎の刃。 【NEXT 専用武器】【近接強化】